

#### Le déf'île fou

## Fiche technique

: Forêt domaniale de l'île Sainte Marguerite



: 2h Encadrement par un animateur

: 10 à 40 joueurs par équipe de 2 à 4

: Adultes et ados (+15 ans)



#### Présentation

Etes-vous prêt à relever le défi et affronter les autres équipes ? Saurez-vous vous orienter sur l'île Sainte Marguerite? Quelle équipe saura répondre correctement à toutes les questions ? Gardez les idées claires! Ne perdez pas le Nord!



# Le principe

Librement inspiré de la course d'orientation, ce jeu fera appel à votre capacité de réflexion, à votre sens de l'orientation et à ... vos jambes!

Chaque équipe reçoit une boussole, un stylo et un livret de jeu (il contient une carte indiquant une quinzaine de lieux et une liste de questions).

Le déroulé du jeu ? Se rendre sur le premier lieu indiqué sur la carte, répondre à la question correspondante, noter ou dessiner la réponse et se rendre au lieu suivant.

Mais attention ! Vous êtes en compétition avec les autres équipes! Le temps vous est compté...

Les questions sont en lien avec des points d'intérêts de l'île.

### Valeurs clés

- **Autonomie**
- **Orientation**
- Challenge
- Réflexion
- **Endurance**

Comment gagner ? Chaque bonne réponse rapporte des points. Suivant le niveau de difficulté de la question, vous gagnerez un ou plusieurs points.

Chaque équipe dispose de 1h45 pour finir le jeu. Des pénalités vous seront attribuées si vous avez du retard.

Vous l'aurez compris, pour remporter le plus de points et gagner, les équipes doivent trouver le juste équilibre entre vitesse et réflexion.